



módulo Drinking Game



Introdução

v. 1.0.01

O **módulo Drinking Game** transforma o **Inverte & Volta** um drinking game para você rir ainda mais com esse jogo.



Esse módulo não deve ser jogado por menores de 18 anos.
Se beber não dirija.

Regras de Bebedeira

Cada cor do baralho representará uma bebida. Escolham 4 bebidas para cada uma das 4 cores (ou naipes) do baralho.

Sugestões:

Azul: um gole de água

Amarelo: um gole de cerveja

Vermelho: meio shot de algum destilado

Verde: um gole de algum drink

A quantia e as bebidas podem ser alteradas conforme o gosto do grupo.

Podem, também, trocar uma das bebidas por "pagar uma prenda", por exemplo: ao invés de um gole de drink, a cor Verde ordena pagar uma prenda.

Caso algum jogador roube a vez do outro, além de sofrer as consequências da carta (confira as regras do jogo), ele deverá tomar a bebida referente a cor da carta ou a última carta colorida jogada, caso seja carta preta.

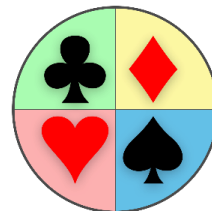
Caso esteja jogando com baralho tradicional (acesse nosso site ver como jogar com outros baralhos), as cores correspondentes são:

Azul = Espadas ♠

Amarelo = Ouros ♦

Vermelho = Copas ♥

Verde = Paus ♣



Cartas especiais:

0 - Você bebe a bebida correspondente a cor da carta.

Bloquear - Escolha alguém para ficar um turno sem jogar e beber a bebida correspondente a cor da carta.

Joker - Todos avançam 1 casa na direção do jogo e bebem a bebida correspondente a última carta com cor jogada.



linktr.ee/inverte.e.volta

Este módulo é livre e gratuito e as regras estão licenciadas sob uma licença [Creative Commons Attribution 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

Produção: **Taberna da Maça Envenenada.**

Desenvolvido por Matheus Rizzatti Feron e Mateus François Wahlbrinck.

