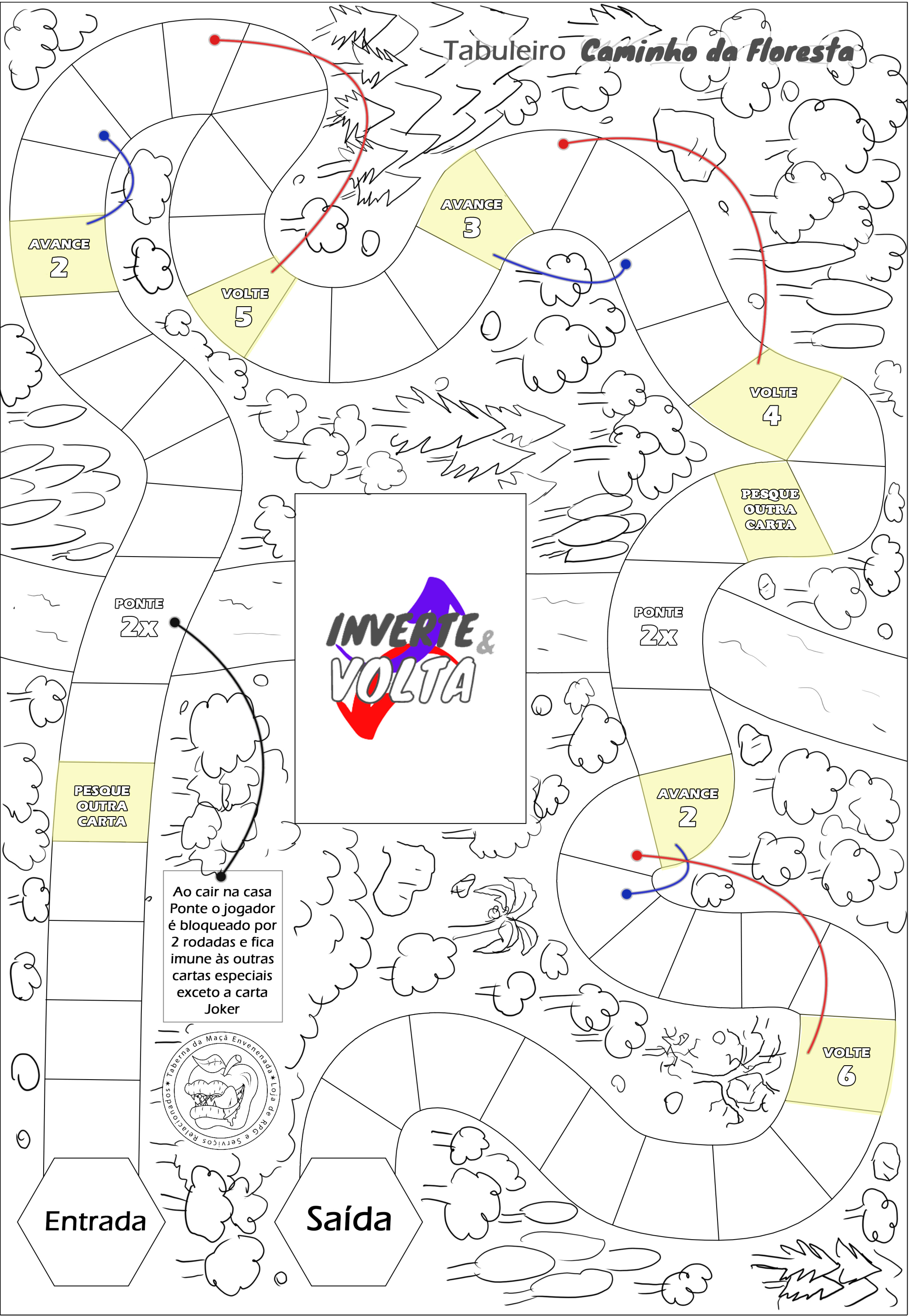




Tabuleiro **Caminho da Floresta**

AVANCE
2

VOLTE
5

AVANCE
3

VOLTE
4

PESQUE
OUTRA
CARTA

PONTE
2X

PONTE
2X

**INVERTE &
VOLTA**

PESQUE
OUTRA
CARTA

AVANCE
2

VOLTE
6

Ao cair na casa
Ponte o jogador
é bloqueado por
2 rodadas e fica
imune às outras
cartas especiais
exceto a carta
Joker



Entrada

Saída