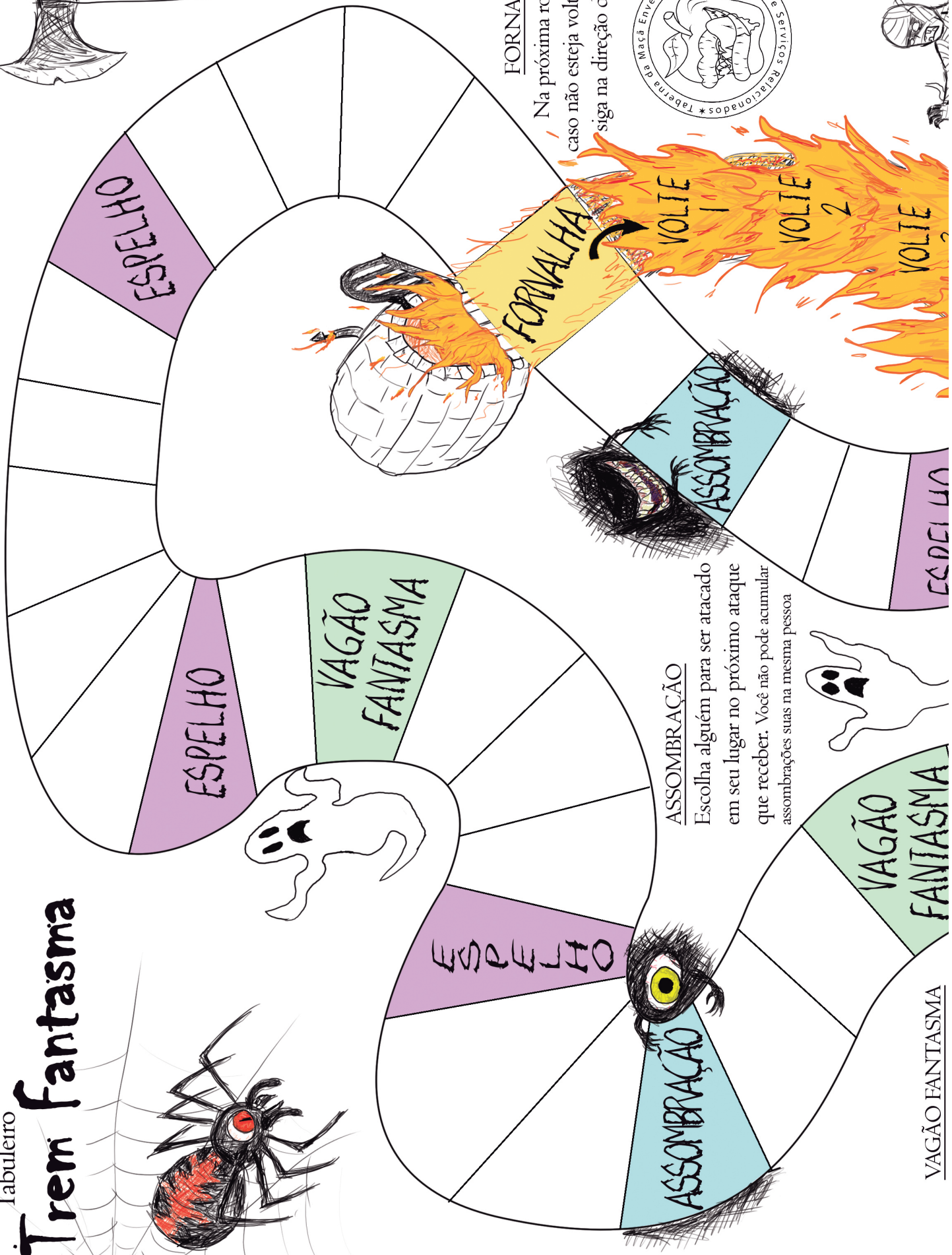
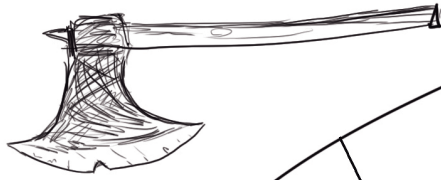


Tabuleiro Trem fantasma



FORNALHA

Na próxima rodada, caso não esteja voltando, siga na direção da seta



FORNALHA

VOLIE 1

VOLIE 2

VOLIE 3

ASSOMBRAÇÃO

Escolha alguém para ser atacado em seu lugar no próximo ataque que receber. Você não pode acumular assombrações suas na mesma pessoa

VAGÃO FANTASMA

ESPELHO

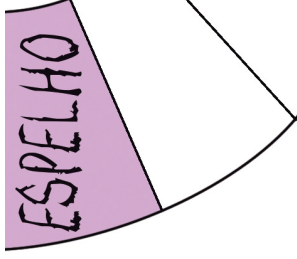
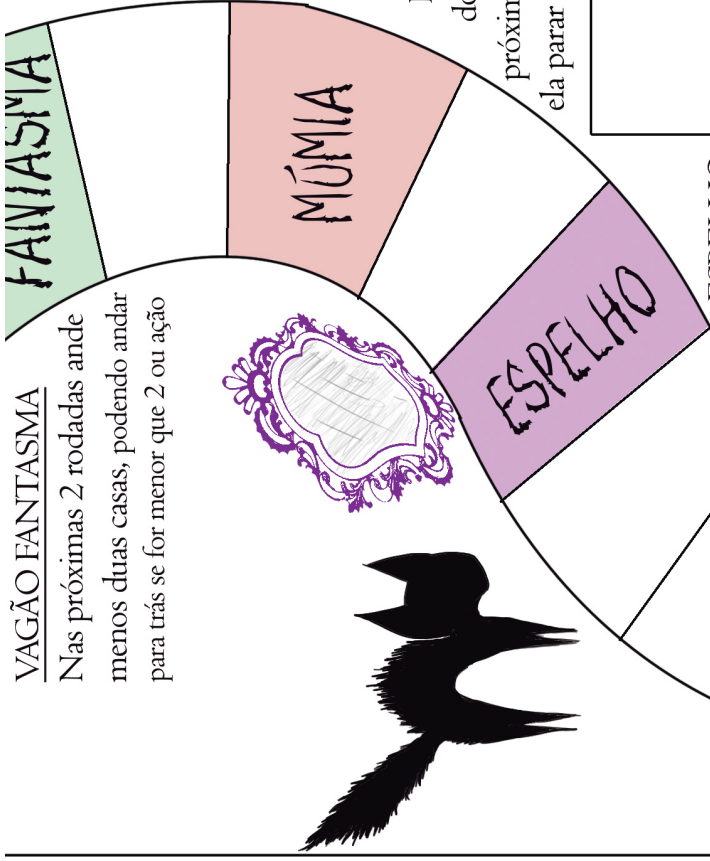
ESPELHO

VAGÃO FANTASMA

VAGÃO FANTASMA

VAGÃO FANTASMA

Nas próximas 2 rodadas ande menos duas casas, podendo andar para trás se for menor que 2 ou ação



MÚMIA

Escolha uma casa do tabuleiro para o próximo que passar por ela parar obrigatoriamente



ESPELHO

Pesque uma carta, se for ímpar ande para frente, se for par ande para trás, se for ação utilize normalmente



MAQUINISTA

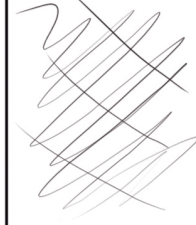
Perca 1 rodada concertando seu vagão



MAQUINISTA

ENTRADA

SÁIDA



ESPELHO

