



módulo Gambito



Introdução

v. 1.0.00

O **módulo Gambito** transforma o **Inverte & Volta** em um jogo mais estratégico, para você ter mais precisão e clareza em suas ações. Cada jogador tem 3 cartas na mão, podendo escolher qual delas irá jogar.

Ao início do jogo, após a verificação de quem irá começar, todos pescam 3 cartas. Em seu turno, o jogador pesca uma carta do baralho e então larga uma carta para sua ação.

Cartas especiais

0 – Você não se move, mas poderá escolher trocar suas cartas, descartando as cartas restantes em sua mão e pescando três novas.

1 – Além de andar uma casa, ao jogar esta carta, se você parar a uma casa de distância de outros jogadores (em qualquer sentido), você poderá trocar de lugar com todos que estão naquela casa, puxando todos para seu lugar e indo para o lugar deles.

Joker – Todos avançam 1 casa no sentido em que o jogo está fluindo, além disso, você pode escolher alguém para trocar as cartas da mão com você. Primeiro deve escolher com quem irá trocar e só então pescar a nova carta para trocar todas as cartas da mão com ele.

Atenção!

Ao início e ao final de cada jogada os jogadores sempre devem ter 3 cartas na mão.

Se um jogador pescar na vez do outro, ele deve jogar a carta que acabou de pescar e sofrer as consequências dela.



Este módulo é livre e gratuito e as regras estão licenciadas sob uma licença [Creative Commons Attribution 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

Produção: **Taberna da Maça Envenenada**.
Desenvolvido por Matheus Rizzatti Feron.



linktr.ee/inverte.e.volta